

# Week 4: Interactive Game

O X V N S P D S R F B W F M R G M R J F V N J Q  
U B H K D A E O E X I N Z H F H F E F X G H O N  
F B T W B R Y N O I T N E T E R D C Y K R D A Q  
N A K R I K Z A A O I N E F Y P T S A R T N O C  
E K E P Q I N Z T M J A S Z G Q B Y V V V J I T  
A E S H M B Q S P F V U H T N E M N G I L A Y Y  
X N X R E R N R T C A J K Y P U U J O J U T S W  
I V L U Z V E D R B V U B Q N G I U G K C I F Y  
I B Y J J S F I P R O X I M I T Y D T A H Q G V  
O B W X S A R M P F W Q T D L I S C P M F J A T  
Z V F I T R Z W H N O I T C A F A M M R B J M H  
Q E O T P J B X N Y W Z B B T P I W F R C Y F Y  
Y N N D B C H Y A L P A X S E G D E L W O N K B  
F R T O N I T N E M E G A G N E G B D P C L W Y  
L E J X I F W L L V D A X N R O X I G D Y W G U  
W C S C Y T Q K P L P E G A S S E M D I X Y K M  
Y A C B F G I N G Z X J G K J W E N X T O U T Y  
Z L J L Q O E T I W R L M K G Y W V X N G Y Q A  
J L O I Y Y P P E F Z I B U S P T H T S F F E S  
O X Z D I G T J Z P Y Z F C V T A O O P R Q O W  
N F T X Z U O S M E E O N H E X P E R I E N C E  
U B W Z X I P M K L N R B E G N E A T L S R D O  
C P J V E Z K O Z T M G G E T A C I N U M M O C  
G P J S B V N Y S M Z G V G I L E K V R A B P C

communicate  
experience  
alignment  
contrast  
recall

repetition  
engagement  
knowledge  
inspires  
action

impression  
proximity  
retention  
message  
impact