

# Motivators

O H S U H H N I V Z N P N N I R R V S C T Z V H  
 I N B T K Y V V C X K C H Y I E T B R H N N P O  
 D T L F S E C A D G O D H P E C N C M A B C A H  
 V N G R U N Y Z F V B D I K M O E W G L M D Z E  
 T E K D T O P E X D G H W Z U G M F N L E K B F  
 U M V N A M A E X I S T N B T N E M E E T S E Z  
 Q H Y M T R X Y E R R F E X B I V K V N Y M E T  
 U S Y F S Y W Y E S A Y S R O T E R O G L V B A  
 B I M P F V G N J S P N K E N I I V S E E K X K  
 V N J W O X W R D E X L V W U O H T P U R T O P  
 F U W T H O G H D N G Y D O S N C M P Z I N V T  
 T P S N B A Z F P I F S M P T O A L C C Q E G B  
 G N G E J P Z N Q P P B Y B Y J E V Z U K M B P  
 T C F D C Q U X N P T Z M N J N U Z F T W N V X  
 R O K V L U Q Q C A P H O Y H S K R E P P O L T  
 E T M J I Y R Y R H D B N T R Y B U M G W R D J  
 W U G B K B W I R I E M O Y V T J C O R A I P N  
 A Q D P U O U M T L G G T H T K N F N A Z V W A  
 R L I Z I O M A O Y Z A U S I E V F V B F N M G  
 D G W J O M E N S K M Y A V G A F D Z I B E K R  
 M G V G E R G M S I K R B U V S L A O G W I S X  
 D P Z E H I F Y J F P G I S T X E Y S P C X Q B  
 F X U T N I O Q M L O G Z C V G E N K N D Q A P  
 P T U G F E Z I U R Y A L E S I A R P P N F N U

recognition	environment	achievement	punishment	happiness
ownership	CHallenge	belonging	autonomy	Security
reward	Esteem	safety	Threat	Status
Praise	perks	bonus	Power	Money
Goals	Fear			